



LUDWIGSBURG

Verf. Nr. 0 9 6 / 20

Eil-

Entscheidung des

Oberbürgermeisters

FACHBEREICH
LIEGENSCHAFTEN

Sachbearbeitung

Thomas Hugger

Aktenzeichen

IV 23 Hu/Be

Datum

02.04.2020

Sichtvermerke

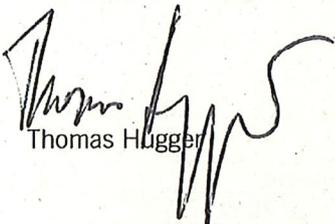
Vorl.Nr. 1 3 8 / 20

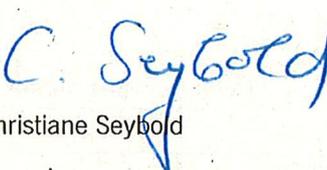
Betreff / Bezug:

Neue Vereinbarung zum Holzverkauf zwischen dem Landratsamt und Stadt Ludwigsburg

Beschlusstext/ Bericht:

Dem gemeinsamen Holzverkauf waldbesitzender Kommunen im Landkreis Ludwigsburg im Wege einer öffentlich-rechtlichen Vereinbarung ab 01.01.2020 wird entsprechend dem Entwurf des Landratsamtes vom 29.11.2019 zugestimmt.


Thomas Hugger


Christiane Seybold

Verf. Nr. 0 9 6 / 20

Genehmigt
gem. § 43 Abs. 4 Gemeindeordnung

Ludwigsburg, 07. APR. 2020


Oberbürgermeister

VD 026

Verteiler:
DI, DII, DIII, DIV, GSGR, FBe 14, 20, 67



LUDWIGSBURG

Begründung:

Ausführliche Begründung zum Vertragsabschluss siehe Vorlage 048/020.

Entscheidung

Eine Entscheidung des Ausschusses für Stadtentwicklung, Hochbau, Liegenschaften ist mit form- und fristgerechter Einladung wegen der aktuellen Corona – Ausnahmesituation vorerst nicht möglich.

Da der FB Wald des Landratsamtes bereits seit 01.01.2020 ohne vertragliche Regelung für die Stadt tätig ist und eine schriftliche Vereinbarung einfordert, muss eine Entscheidung getroffen werden, die ein rechtssicheres Handeln ermöglicht.

Finanzielle Auswirkungen?				
<input checked="" type="checkbox"/> Ja	<input type="checkbox"/> Nein	Gesamtkosten Maßnahme/Projekt: <i>jährlich ca. 9.000,00 EUR</i>		
Ebene: Haushaltsplan				
Teilhaushalt 23		Produktgruppe 5550		
ErgHH: Ertrags-/Aufwandsart				
FinHH: Ein-/Auszahlungsart				
Investitionsmaßnahmen				
Deckung <input type="checkbox"/> Ja <input type="checkbox"/> Nein, Deckung durch				
Ebene: Kontierung (intern)				
Konsumtiv			Investiv	
Kostenstelle	Kostenart	Auftrag	Sachkonto	Auftrag
23405000	44520000			
Umweltverträglichkeitsprüfung (UVP) erledigt?				
<input type="checkbox"/> Ja, vergleiche Beilage			<input checked="" type="checkbox"/> Nicht erforderlich	